Лабораторна робота №15

З системного програмування

Виконав – **Нестерук Юрій, гр. ІО-12**

**Завдання на лабораторну роботу:**

|  |  |
| --- | --- |
| № варіанта | Завдання |
| 220 | Розробити об'єкт, який використовує точки, задані структурою,щоб вивести на екран трикутник. |

**Код програми:**

|  |  |
| --- | --- |
| assume cs: code, ds: data  **point struc**  x dw ?  y dw ?  point ends  **triangle struc method** {  draw\_triangle: dword = show\_triangle}  a point <10, 10>  b point <100, 10>  c point <10, 100>  color db 2  triangle ends  **draw\_line macro** reg1, reg2, p1, p2, c1, c2  local cont, cycle  mov &reg1, [(triangle ptr si).&p1.&c1]  mov &reg2, [(triangle ptr si).&p2.&c1]  sub &reg1, &reg2  jz cont  mov cx, &reg1  mov &reg1, [(triangle ptr si).&p2.&c2]  cycle:  show\_p  inc &reg2  loop cycle  cont:  endm  **show\_p macro**  pusha  mov cx, ax  mov ah, 0ch  mov al, [(triangle ptr si).color]  mov dx, bx  xor bx, bx  int 10h  popa  endm  data segment use16  t triangle <>  p point <1, 109h>  data ends  **code segment**  beg:  .386  mov ax, data  mov ds, ax  lea si, t  call si method triangle:draw\_triangle | mov ax, 0  int 16h    mov ax, 4c00h  int 21h    **proc show\_triangle**  pusha  mov ax, 0dh  int 10h    draw\_line bx, ax, b, a, x, y  draw\_line ax, bx, c, a, y, x    cont2:  mov ax, [(triangle ptr si).c.x]  mov bx, [(triangle ptr si).c.y]  cycle3:  show\_p  inc ax  dec bx  cmp ax, [(triangle ptr si).b.x]  jnz cycle3    popa  ret  endp  code ends  end beg |